



Malgré les défis récents (pandémie, crise énergétique), l'industrie continue de jouer un rôle central :

20 % du PIB français provient de l'industrie, représentant près de 3,1 millions d'emplois directs (Source : INSEE).

En 2023, la production industrielle a progressé de 1,5 %, portée par les secteurs de l'aéronautique, de l'énergie et de la transition écologique (Source : Banque de France).

Cependant, 45 000 postes restent à pourvoir chaque année, selon France Travail, notamment dans les métiers de la maintenance, de l'ingénierie et de la production. L'industrie souffre d'un déficit chronique de talents, notamment dans les métiers techniques. Selon l'UIMM (Union des Industries et Métiers de la Métallurgie) : 66 % des entreprises industrielles peinent à recruter, principalement des techniciens et opérateurs qualifiés.

Les métiers en tension incluent : soudeurs, électromécaniciens, chaudronniers et ingénieurs en automatisation.

Dans ce contexte le centre de promotion des métiers de l'industrie HALL32 issu d'un partenariat public/privé établi entre le Rectorat de l'Académie de Clermont-Ferrand et des industriels a notamment pour mission de promouvoir les métiers de l'industrie auprès d'un public large (jeunes, adultes en ré-orientation ou ré-insertion, prescripteurs de l'orientation...).

Pour ce faire, le Rectorat met à disposition des personnels qui conçoivent et proposent des actions et événements pour mener à bien ces missions, soutenus par Hall32 et en collaboration avec son réseau.

Vous trouverez dans ce catalogue l'ensemble des actions/événements conçus et animés par notre équipe.

Le Pôle Promotion des Métiers de l'Industrie.

SOMMAIRE



QUI SOMMES-NOUS ?



NOS ATELIERS



DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DE L'INDUSTRIE



ESCAPE GAME



ACCOMPAGNEMENT



MODULE BTS

Promotion des Métiers de l'Industrie



QUI SOMMES-NOUS ?

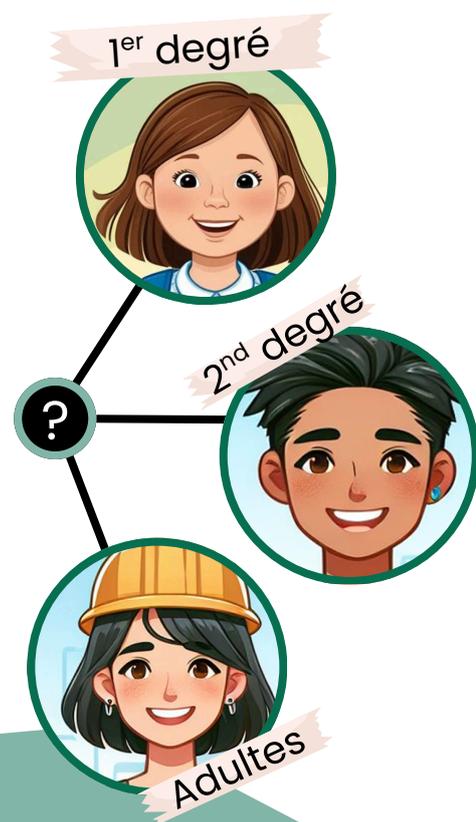
Une équipe d'ingénieurs et animateurs pédagogiques, créateurs et développeurs d'actions en faveur de la découverte des filières et métiers industriels

Nos actions :

- ✓ Parcours découverte des métiers de l'industrie
- ✓ Projets pédagogiques sur l'année en lien avec les référentiels de l'Éducation nationale
- ✓ Ateliers, Escape game
- ✓ Accompagnement personnalisé de vos projets

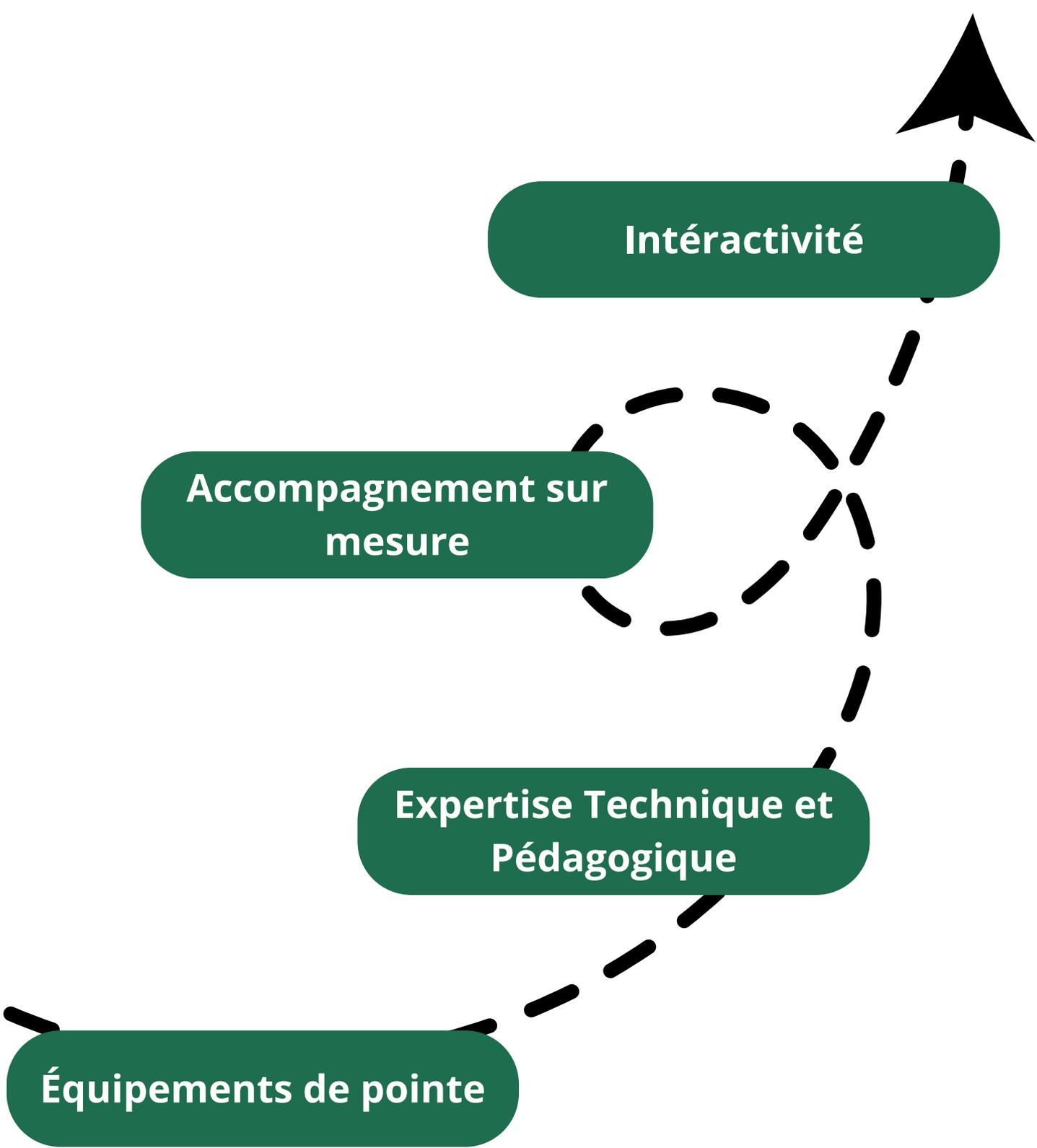
**CONSULTEZ CE CATALOGUE
ET
CONTACTEZ- NOUS
NOUS TROUVERONS ENSEMBLE
L'ACCOMPAGNEMENT QU'IL VOUS FAUT !**

promotiondelindustrie@hall32.fr





NOS ATOUTS



Interactivité

**Accompagnement sur
mesure**

**Expertise Technique et
Pédagogique**

Équipements de pointe



ATELIERS



Promotion des Métiers de l'Industrie

ATELIER SIFFLET

SCOLAIRES
Cycle 3

Fabriquer un sifflet en impression 3D au FabLab et découvrir les métiers de l'industrie de demain

Découvrir les métiers de la conception, du prototypage, du moulage, de l'injection plastique, de l'emboutissage, de la fonderie...

PRÉ-REQUIS

- Pour le Cycle3 :
Aux cycles 1 et 2, les élèves ont exploré, observé et questionné le monde qui les entoure.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir les services de l'industrie
- Découvrir les valeurs du travail dans l'industrie
- Découvrir l'industrie de demain avec l'innovation
- Travailler en équipe et de façon collaborative entre les différentes équipes
- Découvrir les métiers de l'industrie en lien avec les différents ateliers

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- 1 classe
- En présentiel avec des activités manuelles et des réflexions collectives.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre dans le programme du cycle 3 – Sciences et Technologie

« Les objets techniques au cœur de la société »

- Les objets techniques en réponse aux besoins des individus et de la société
- Description du fonctionnement et de la constitution d'objets techniques
- Démarche de conception et de réalisation d'un objet technique



PUBLIC CONCERNÉ

- Cycle 3 – CM1
- Cycle 3 – CM2/6e



LIEU DE RÉALISATION

- A Hall32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand



DURÉE ET DATES DE LA FORMATION

- 2H

La date sera définie avec les organisateurs en fonction du lieu et des disponibilités



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS ET ACCESSIBILITÉ

L'atelier est accessible aux PMR.
Prévoir 3 accompagnateurs.



Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr

€ TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Gratuit

CONTACT

Action réalisée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32

promotiondelindustrie@hall32.fr



ATELIER JEU DE PLATEAU

**SCOLAIRES
Cycle 3**

Venez fabriquer et jouer à votre jeu de plateau sur le thème de l'industrie au FabLab. Découvrez les métiers de la conception, du prototypage, du moulage, de l'injection plastique, de l'emboutissage, de la fonderie... en utilisant imprimante 3D, découpeuse/graveuse laser, presse à injecter et imprimante stickers

PRÉ-REQUIS



- Pour le Cycle3 :
Aux cycles 1 et 2, les élèves ont exploré, observé et questionné le monde qui les entoure.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- 1 classe
- En présentiel avec des activités manuelles et des réflexions collectives.

PUBLIC CONCERNÉ



- Cycle 3 – CM1
- Cycle 3 – CM2/6e

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Dans votre structure
(dans ce cas merci de nous contacter afin de prévoir les espaces suffisants)

CONTACT



Action réalisée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir les services de l'industrie
- Découvrir les valeurs du travail dans l'industrie
- Découvrir l'industrie de demain avec l'innovation
- Travailler en équipe et de façon collaborative entre les différentes équipes
- Découvrir les métiers de l'industrie en lien avec les différents ateliers



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre dans le programme du cycle 3 – Sciences et Technologie

« Les objets techniques au cœur de la société »

- Les objets techniques en réponse aux besoins des individus et de la société
- Description du fonctionnement et de la constitution d'objets techniques
- Démarche de conception et de réalisation d'un objet technique



DURÉE ET DATES DE LA FORMATION

- 2H

La date sera définie avec les organisateurs en fonction du lieu et des disponibilités



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS ET ACCESSIBILITÉ

L'atelier est accessible aux PMR.
Prévoir 3 accompagnateurs.

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Gratuit

CHALLENGE DES MÉTIERS DE L'INDUSTRIE

SCOLAIRES
Cycle 4

Le challenge académique des métiers de l'industrie a pour but de proposer à des collégiens de 4e, de 3e et des sections prépa-métiers une démarche de projet technologique à mener dans leur établissement.

PRÉ-REQUIS

- aucun



MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Définies par les enseignants des classes participantes ;
- 20 élèves maximum par établissement lors des épreuves.



PUBLIC CONCERNÉ

- Classes de 4e ou de 3e
- Classes prépa-métiers



LIEU DE RÉALISATION

- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Au sein d'un lycée du Campus des Métiers et des Qualifications PID.



CONTACT

Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32
pascal.vergnol@ac-clermont.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Réaliser une approche de design de produits intégrant la réalisation de prototypes par l'intermédiaire de moyens numériques aboutissant à la création de tout ou partie d'un objet pluri-technologique ;
- Découvrir le monde de l'industrie et de ses métiers ; participer à des épreuves inter-établissements en fin d'année scolaire ;
- Valoriser leurs travaux par la communication et par la rencontre avec des formateurs et des industriels.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre notamment dans le cadre des référentiels du cycle 4 en

- **technologie**
- **sciences physiques**
- **mathématiques**



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

- inscriptions jusqu'au 30 novembre
- web séminaire "métiers de l'industrie" en avril
- sélections départementales en mai
- finale académique début juin



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Locaux accessibles aux PMR

Inscription par mail : do.cmupid@ac-clermont.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Les établissements participants doivent prévoir le financement du matériel pour réaliser la voiture (environ 200€) ainsi que le transport de 20 élèves vers le lycée technique de secteur.
A noter que les transports des classes sélectionnées pour la finale académique sont pris en charge par l'organisateur.

PARCOURS DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DE L'INDUSTRIE - COLLÉGIENS

SCOLAIRES
Cycle 4

Vous souhaitez accompagner vos élèves pour découvrir les métiers de l'industrie et déconstruire ensemble les stéréotypes liés à l'industrie ?
Participez au parcours de découverte des métiers de l'industrie à Hall32!

PRÉ-REQUIS

- *Aucun*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- En présentiel avec manipulation et réflexion collective
- 24 élèves maximum par visite.

PUBLIC CONCERNÉ



- Classes du cycle 4
(cible prioritaire 4ème et 3ème)

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand

CONTACT



Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Accompagner les collégiens dans leur projet d'orientation.
- Découvrir le monde de l'industrie, ses métiers et ses formations.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action entre dans le cadre des référentiels du cycle 4 en

- **technologie**
- **sciences physiques**
- **mathématiques...**

Au programme :

- mettez vous en activité au FabLab pour réaliser une production d'objet,
- immergez vous dans l'industrie de demain,
- visitez le plateau technique pour découvrir les formations industrielles.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

- 2 heures sur les périodes scolaires



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Locaux accessibles aux PMR

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32.

PARCOURS DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DE L'INDUSTRIE RÉ-INSERTION/RÉ-ORIENTATION

JEUNES
et
ADULTES

Vous souhaitez accompagner vos élèves, stagiaires, bénéficiaires, pour découvrir les métiers de l'industrie et déconstruire ensemble les stéréotypes liés à l'industrie ?
Participez au parcours de découverte des métiers de l'industrie à Hall32!

PRÉ-REQUIS

- *Aucun*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- En présentiel avec manipulation et réflexion collective
- 24 bénéficiaires maximum par visite.

PUBLIC CONCERNÉ



- Jeunes en réinsertion ou réorientation (E2C, classes Prépa Métiers, ...)
- Adultes en réorientation professionnelle ou réinsertion

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand

CONTACT



Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Accompagner le public en réinsertion ou réorientation dans leur projet d'orientation ou professionnel.
- Découvrir le monde de l'industrie, ses métiers et ses formations.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action peut entrer notamment dans le cadre de la découverte professionnelle du monde industrielle

Au programme :

- mettez vous en activité au FabLab pour réaliser une production d'objet,
- immergez vous dans l'industrie de demain,
- visitez le plateau technique pour découvrir les formations industrielles.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

- 2 heures sur les périodes scolaires



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Locaux accessibles aux PMR

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les structures doivent financer le transport de leurs bénéficiaires vers Hall 32.

VISITES COUPLÉES HALL 32 & L'AVENTURE MICHELIN

SCOLAIRES
Cycle 4

P@SS
CULTURE

Faites découvrir à vos élèves le monde passionnant et innovant de l'industrie !
Nous proposons une journée inoubliable à Clermont-Ferrand, exploitable notamment dans le cadre du parcours avenir.

PRÉ-REQUIS

- *Aucun*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- En présentiel avec manipulation et réflexion collaborative
- 64 élèves maximum par visite.

PUBLIC CONCERNÉ

- Classes du cycle 4
(cible prioritaire 4ème et 3ème)



LIEU DE RÉALISATION

- Hall 32 & l'Aventure Michelin
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand



CONTACT

Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

accueil-scolaires@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Accompagner les collégiens dans leur projet d'orientation.
- Découvrir le monde de l'industrie, ses métiers et ses formations.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action entre dans le cadre des référentiels du cycle 4 en

- **STEM (Sciences, Technologie, Ingénierie et Mathématiques)**
- **Histoire et géographie**
- **Découverte des métiers et formations...**

Au programme :

- Découvrez l'Aventure Michelin en équipe, à la recherche d'indices pour répondre à des questions. Activité interactive encadrée par un guide.
- Immergez vous dans l'industrie du futur à Hall 32 par une initiation à la chaîne numérique au FABLAB, la découverte immersive de l'industrie 4.0 et la visite du plateau technique du centre de formation.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

1 journée (mardi) sur les périodes scolaires de 10h à 15h30 (les horaires peuvent être adaptés).



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Locaux accessibles aux PMR

Inscription par mail : accueil-scolaires@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

La visite interactive de l'Aventure Michelin est prise en charge par le p@ss Culture : 6€ / élève ; 10€ / accompagnant ; 85€ par demi-journée pour le guide - Animateur Team-Building

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32.- Prévoir un pique-nique tiré du sac

VENEZ DÉCOUVRIR LES MÉTIERS DE L'INDUSTRIE - PRESCRIPTEURS DE L'ORIENTATION

ADULTES

Vous êtes démunis pour accompagner les élèves dans leur projet d'orientation et en particulier sur les métiers et filières de formation industrielles :
Venez découvrir les métiers de l'industrie !!

PRÉ-REQUIS

- aucun

MODALITÉS

- En présentiel avec réflexion collective
- 2 groupes de 12 personnes



PUBLIC CONCERNÉ

- Enseignants, PsyEN, chefs d'établissements scolaires, personnels en charge de l'orientation...



LIEU DE RÉALISATION

- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand



CONTACT

Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS

- Obtenir des arguments pour accompagner les élèves et publics en réinsertion ou réorientation dans leur projet d'orientation ou professionnel.
- Echanger avec des professionnels de l'industrie : RH, techniciens, formateurs, ...
- Découvrir le monde de l'industrie, ses métiers et ses formations dans l'académie de Clermont Ferrand.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action peut entrer notamment dans le cadre du "parcours avenir" et dans l'accompagnement des élèves dans leur parcours d'orientation

- échanges avec des professionnels du secteur de l'industrie,
- visite du plateau technique pour découvrir les formations industrielles.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

- 3 heures sur les périodes scolaires



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Locaux accessibles aux PMR

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.



ESCAPE GAME



Promotion des Métiers de l'Industrie

ESCAPE GAME GREENLIGHT

**SCOLAIRES
Cycle 3**

Votre mission, si vous l'acceptez, sera de résoudre les énigmes afin de parvenir à retrouver Alain Génieur, le responsable du département R&D qui doit présenter l'entreprise GREENLIGHT devant un jury pour un concours de l'innovation et qui a mystérieusement disparu !

PRÉ-REQUIS



- Pour le Cycle3 :
Aux cycles 1 et 2, les élèves ont exploré, observé et questionné le monde qui les entoure.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- 4 équipes de 3 à 6 joueurs
- En présentiel avec des activités manuelles, des réflexions collectives et une interaction numérique.

PUBLIC CONCERNÉ



- Cycle 3 – CM1
- Cycle 3 – CM2/6e

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Dans votre structure
(dans ce cas merci de prévoir une salle de classe de 50m², un PC, un vidéo projecteur, 4 îlots de tables)

CONTACT



Action réalisée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir les services de l'industrie
- Découvrir les valeurs du travail dans l'industrie
- Découvrir l'industrie de demain avec l'innovation
- Travailler en équipe et de façon collaborative entre les différentes équipes
- Découvrir 4 métiers de l'industrie en lien avec le jeu en visionnant des vidéos métier



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre dans le programme du cycle 3 – Sciences et Technologie

« Les objets techniques au cœur de la société »

- Les objets techniques en réponse aux besoins des individus et de la société
- Description du fonctionnement et de la constitution d'objets techniques
- Démarche de conception et de réalisation d'un objet technique



DURÉE ET DATES DE LA FORMATION

- 1H

La date sera définie avec les organisateurs en fonction du lieu et des disponibilités



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS ET ACCESSIBILITÉ

L'escape game est accessible aux PMR.
Prévoir 3 accompagnateurs.

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Gratuit

ESCAPE GAME GREENLIGHT

**SCOLAIRES
Cycle 4**

Votre mission, si vous l'acceptez, sera de résoudre les énigmes afin de parvenir à retrouver Alain Génieur, le responsable du département R&D qui doit présenter l'entreprise GREENLIGHT devant un jury pour un concours de l'innovation et qui a mystérieusement disparu !

PRÉ-REQUIS

- Pour le Cycle 4 :
Au cycle 3, les élèves ont observé et questionné le monde qui les entoure en Sciences et Technologie

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- 4 équipes de 3 à 6 joueurs
- En présentiel avec des activités manuelles, des réflexions collectives et une interaction numérique.

PUBLIC CONCERNÉ

- Classes du cycle 4
(cible prioritaire 4ème et 3ème)

LIEU DE RÉALISATION

- A Hall32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Dans votre structure
(dans ce cas merci de prévoir une salle de classe de 50m², un PC, un vidéo projecteur, 4 îlots de tables)

CONTACT

Action réalisée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32

promotiondelindustrie@hall32.fr

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir les services de l'industrie
- Découvrir les valeurs du travail dans l'industrie
- Découvrir l'industrie de demain avec l'innovation
- Travailler en équipe et de façon collaborative entre les différentes équipes
- Découvrir 4 métiers de l'industrie en lien avec le jeu en visionnant des vidéos métier

PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre dans le programme du cycle 4 de Technologie avec une dimension d'ingénierie, socio-culturelle et scientifique.

Offrir des ouvertures pour les poursuites d'études.

DURÉE ET DATES DE LA FORMATION

- 1H

La date sera définie avec les organisateurs en fonction du lieu et des disponibilités

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS ET ACCESSIBILITÉ

L'escape game est accessible aux PMR.
Prévoir 3 accompagnateurs.

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr

TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Gratuit

ACCOMPAGNEMENT DE PROJET EN FAB-LAB

SCOLAIRES
Cycle 4

Hall 32 dispose d'un laboratoire de fabrication équipé pour la modélisation et le prototypage 3D. Équipé d'outils numériques comme des imprimantes 3D, des découpeuses laser et des ordinateurs, le fablab permet aux jeunes d'explorer les sciences, la technologie, l'ingénierie et les arts de manière pratique. L'objectif est de stimuler la curiosité, la créativité, de développer des compétences techniques et de favoriser l'esprit d'initiative et de collaboration.

PRÉ-REQUIS

- Avoir débuté le projet dans son établissement scolaire.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- Définies en collaboration avec les enseignants des classes menant le projet.
- 20 élèves maximum par séance au FAB-LAB.

PUBLIC CONCERNÉ



- Classes du cycle 4.
- Classes prépa-métiers.

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Au sein d'un lycée du Campus des Métiers et des Qualifications PID.

CONTACT



Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

pascal.vergnol@hall32.fr

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Accompagner des collégiens dans une approche de design de produits intégrant la réalisation de prototypes par l'intermédiaire de moyens numériques dans le cadre d'un projet débuté au sein de leur établissement scolaire ;
- Découvrir le monde de l'industrie et de ses métiers.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action peut entrer notamment dans le cadre des référentiels du cycle 4 en

- **technologie**
- **sciences physiques**
- **mathématiques...**



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

- définies au cas par cas en fonction du projet mené par les élèves.



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont accessibles aux PMR

Inscription par mail : pascal.vergnol@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32 ou le lycée technique ainsi que le coût de la matière d'œuvre utilisée pour fabriquer les objets.

MASTERCLASSE ARTS & MÉTIERS DE L'INDUSTRIE

du design en lycée professionnel à l'initiation au processus créatif

Projet intercampus permettant une collaboration interfilière (design et industrie) en mélangeant des élèves de bac pro Industriels et métiers d'arts pilotés par des étudiants également issus de ces deux filières (DNMADe et BTS CPI) - plusieurs temps forts sous forme d'ateliers, webséminaires, puis 1 semaine de Masterclasse en immersion avec possibilité de poursuivre les enseignements sur place en groupe réduits. Exposition des travaux.

SCOLAIRES
Lycée Pro

P@SS
CULTURE

PRÉ-REQUIS

- aucun

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- Définies en collaboration avec les enseignants des classes menant le projet.
- 60 élèves maximum (10 groupes de 6 élèves mixés)

PUBLIC CONCERNÉ



- 1ère / Term bac pro
- BTS / DNMADe

LIEU DE RÉALISATION



- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Au sein d'un lycée professionnel de l'un des Campus des Métiers et des Qualifications.

CONTACT



Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

[**promotiondelindustrie@hall32.fr**](mailto:promotiondelindustrie@hall32.fr)



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Bac pro industriels : expérimenter un projet collaboratif mettant en oeuvre un processus créatif
- Bac pro artisanat et métiers d'arts : découvrir les moyens industriels et partager des vocations techniques et créatives.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action peut entrer notamment dans le cadre des référentiels d'arts appliqués et cultures artistiques et des heures de pratique en atelier sur le projet.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

Définies au cas par cas en fonction du projet mené par les élèves. Le projet est mené sur 1 année scolaire et anticipé lors de l'année précédente.



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont accessibles aux PMR

Prise de contact par email : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32.

Le coût de la matière d'œuvre utilisée pour fabriquer les objets, la rémunération des intervenants extérieurs (designer, animateurs) ne sont pas inclus mais peuvent être pris en charge par le p@ss Culture.

Les repas durant la semaine de Masterclasse ne sont pas inclus (10€ par repas si pris sur place)

PROCÉDÉS INNOVANTS - MODULE 1



Dans le cadre des enseignements des différents procédés de fabrication (compétences et savoirs), les étudiants en BTS CPRP 1ère année doivent acquérir les bases de la réalisation de pièces.

Les étudiants s'initient aux principes d'utilisation des imprimantes 3D métallique (AddUp F200), polymère (HP4200 et PolyJet J750), de la découpe jet d'eau (MecaJet 1021) et de la découpe électroérosion (Fanuc C400i)

PRÉ-REQUIS

- Connaissances des procédés de réalisation soustractifs et additifs

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- Jusqu'à 24 étudiants maximum (2 groupes de 12)

PUBLIC CONCERNÉ

- 1ère année de BTS CPRP



LIEU DE RÉALISATION

- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand



CONTACT

Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Permettre aux étudiants de BTS 1ère année CPRP d'acquérir les bases de la réalisation de pièces en relation avec les procédés disponibles dans le Lab Hall32.
- Etudier, à partir de cas concrets et de mise en application,
 - La fabrication additive métallique ;
 - La fabrication additive polymère ;
 - La découpe jet d'eau ;
 - La découpe électroérosion.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Ce module s'appuie sur les compétences C2, C4, C6, C7, C8 et C10 du référentiel du BTS CPRP.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

2 journées de 6h planifiées pendant le premier semestre de la 1ère année.



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont accessibles aux PMR

Prise de contact par email : promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32.

Le coût de la matière d'œuvre utilisée pour fabriquer les objets n'est pas inclus mais peut être pris en charge par les établissements.

PROCÉDÉS INNOVANTS - MODULE 2

BAC +2

Dans le cadre de leur épreuve de projet industriel de conception et d'initialisation de processus (E5) de deuxième année, les étudiants en BTS CPRP doivent approfondir et comparer les procédés de réalisation de pièces avec les moyens disponibles du Lab Hall32. Ils consolident leurs connaissances sur les choix techniques de mises en oeuvre des imprimantes 3D métallique (AddUp F200), polymère (HP4200 et PolyJet J750), de découpe jet d'eau (MecaJet 1021) et de découpe électroérosion (Fanuc C400i)

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi le module 1

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES



- Jusqu'à 24 étudiants maximum (2 groupes de 12)

PUBLIC CONCERNÉ

2ème année de BTS CPRP



LIEU DE RÉALISATION

- A Hall 32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand



CONTACT

Action pilotée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32.

promotiondelindustrie@hall32.fr



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Permettre aux étudiants de BTS 2ème année CPRP d'approfondir leurs connaissances sur la réalisation de pièces en relation avec les procédés disponibles.
- Etudier, à partir de cas concrets de leur projet,
 - La fabrication additive métallique ;
 - La fabrication additive polymère ;
 - La découpe jet d'eau ;
 - La découpe électroérosion.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Ce module s'appuie sur les compétences C2, C4, C6, C7, C8 et C10 du référentiel du BTS CPRP.



DURÉE ET DATES DE L'ACTION

2 journées de 6h planifiées pendant le deuxième semestre de la 2ème année.



MODALITÉS, DÉLAIS D'ACCÈS ET D'ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont accessibles aux PMR

Prise de contact par email : promotiondelindustrie@hall32.fr

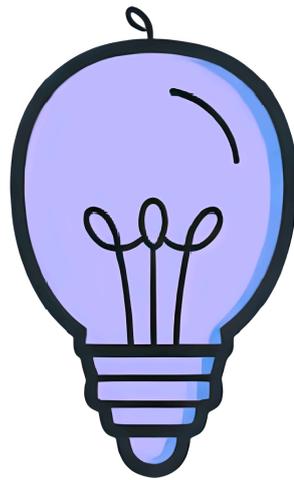
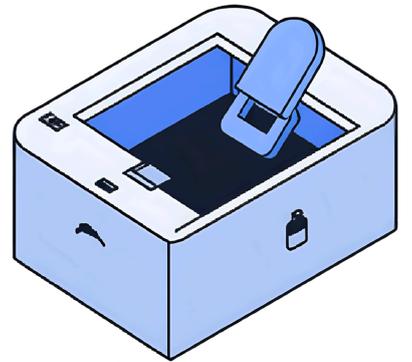
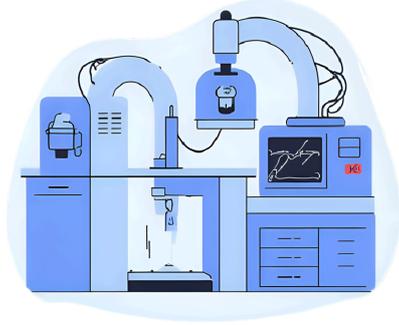
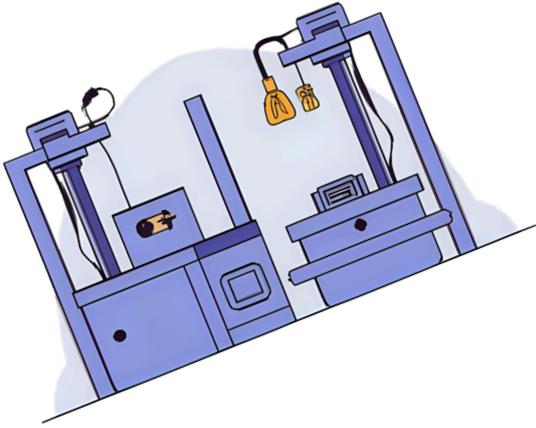


TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

L'accès à Hall 32 est gratuit.

Les établissements scolaires doivent financer le transport de leurs élèves vers Hall 32.

Le coût de la matière d'œuvre utilisée pour fabriquer les objets n'est pas inclus mais peut être pris en charge par les établissements.





TITRE DE L'ACTION

SCOLAIRES
Cycle 3

P@SS
CULTURE

ADULTES

Descriptif bref de l'action

PRÉ-REQUIS

- *exemple Pour le Cycle3 :*
Aux cycles 1 et 2, les élèves ont exploré, observé et questionné le monde qui les entoure.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

-
-

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- 4 équipes de 3 à 6 joueurs
- En présentiel avec des activités manuelles, des réflexions collectives et une interaction numérique.



PROGRAMME - RÉFÉRENTIEL

Cette action rentre le programme/référentiel xxx.

- *Domaine d'activité / UE*
- *Compétences*
- *Savoirs associés ...*

PUBLIC CONCERNÉ

- Cycle 3 – CM1
- Cycle 3 – CM2/6e



DURÉE ET DATES DE LA FORMATION

- *XX jours / XX heures*

Dates à définir / les xx/xx/xxxx...

La date sera définie avec les organisateurs en fonction du lieu et des disponibilités

LIEU DE RÉALISATION

- A Hall32
32 rue du Clos Four
63100 Clermont-Ferrand
- Dans votre structure
(dans ce cas merci de prévoir une salle de classe de 50m², un PC, un vidéo projecteur, 4 îlots de tables)



MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS ET ACCESSIBILITÉ

L'action est accessible aux PSH. (Précisez type de PSH)

Inscription par mail : promotiondelindustrie@hall32.fr

CONTACT

Action réalisée par des enseignants de l'Education nationale mis à disposition au sein du centre de promotion des métiers de l'industrie Hall32

promotiondelindustrie@hall32.fr



TARIFS ET MODALITÉS DE FINANCEMENT

Gratuit

Payant (main d'oeuvre xxx€)

P@ss Culture mobilisable